劇団アルテミス+ヘット・ザウデライク・トネール 『ものがたりのものがたり』

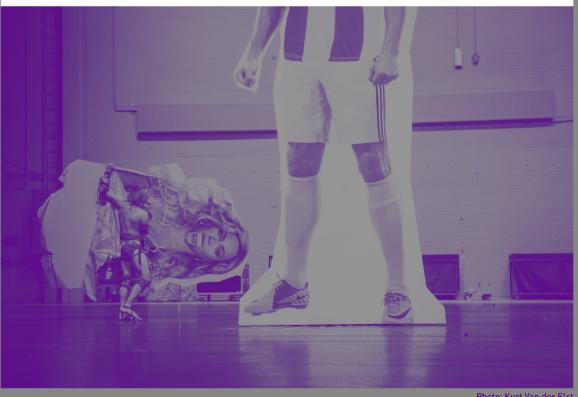
Theater Artemis + Het Zuidelijk Toneel "The Story of the Story"

10.12 Sat - 13 Sun

名古屋市芸術創造センター

Nagoya City Performing Arts Center





オランダ南部を拠点に、結成以来30年にわたり国内外で広く活動を続ける青少年劇団、アルテミス。「子供向け」ではなく、「子供の目線から世界を捉える」姿勢で創作される作品群は、大人にとっても痛快かつシュールな刺激に満ち溢れ、あらゆる世代が集う観客席はいつも笑いに包まれている。

今回、満を持してアジア初上陸するのは、第58回ヴェネチア・ビエンナー レ演劇部門で銀獅子賞を受賞したばかりの最新作だ。芸術監督のイェ ツェ・バーテラーンが繰り出す、不条理で不謹慎、ラジカルかつ遊戯的 な演出は、演劇のステレオタイプはもちろん、規範的な鑑賞態度をも軽 やかに裏切り、あらゆる世代の観客の想像力を奔放に解き放っていく。

同じくオランダ南部を拠点にするカンパニー、ヘット・ザウデライク・トネールとともに作り上げた本作は、目の前で展開される舞台に爆笑しながら、いつの間にか現代社会をちょっと斜めに捉える。そんな新感覚の演劇をぜひ体験してほしい。

From its base in the Netherlands, youth theater company Theater Artemis has produced performances in a wide range of locations both at home and abroad. Rather than being "aimed at children," their body of work constitutes an attempt at seeing the world through a child's eyes; overflowing with moments adults will find just as pleasurable as surreal, their performances never fail to incite outbursts of laughter from audiences of all ages.

Theater Artemis's long-awaited first trip to Asia follows shortly after artistic director Jetse Batelaan being awarded the Silver Lion at the International Theatre Festival at Venice Biennial 2019; absurd and indiscreet, radical and playful, his productions casually betray not only theatrical stereotypes but also normative conceptions of how theater should be enjoyed, and unleash the imaginations of audiences from every generation.

This is a new type of theater, well worth seeing: created together with Het Zuidelijk Toneel (also based in the southern Netherlands), the work subtly presents the audience (laughing out loud all the while at the performance unfolding before their eyes) with a somewhat more critical perspective on modern society.

劇団アルテミス

1990年設立

セルトーヘンボス (オランダ) 拠点

劇団アルテミスは、青少年向けの劇団の草分け的な存在で、オランダ国内のみならず、国外の劇場やフェスティバルでも作品を上演している。彼らの作品は、勇敢で、無秩序で、インタラクティブで、ときに笑いを誘うもので、常にあらたな演劇形式の追求を行うことを通じ、不確かなものや自分自身に自信を持てるような経験の場を若者たちに与えている。作品創作のほか、若者や子供とのコラボレーションによるアートプロジェクトなどの発信も行っている。2013年には気鋭の演出家イェツェ・バーテラーンが芸術監督に就任。イエツェは、第58回ヴェネツィア・ビエンナーレ演劇部門において、若者向けの演劇創作者にとしては初めての銀獅子賞を受賞した。

Theater Artemis

Founded in 1990

Based in 's-Hertogenbosch, the Netherlands

Theater Artemis is a pioneering theatre company for young audiences who perform in theatres and festivals around the Netherlands and abroad.

Theater Artemis like to seek out and experiment with new forms of theatre. They create work that offers children and young people challenging experiences that teach them to have confidence in the unknown, and in themselves. Their work is brave, anarchic, interactive and often hilarious. The company also creates innovative, independent art projects in which artists and young people collaborate.

In 2013, spirited theater director Jetse Batelaan was appointed as the company's artistic director. He won the prestigious Silver Lion Award for Theatre 2019 from the Theatre Biennale in Venice. This is the first time that the award has been given to a theatre-maker of work for young audiences.

ヘット・ザウデライク・トネール

オランダのブラバント州を代表するヘット・ザウデライク・トネールは、オランダとベルギーの架け橋として、世界をオープンな眼差しで見つめてきた演劇カンパニー。 パワフルな視覚言語、現代のストーリー、そして多様な形式を用いて展開される観客との密な対話は見る者を驚嘆、啓蒙、混乱させると同時に執拗でもある。

Het Zuidelijk Toneel

Het Zuidelijk Toneel is the principal theatre company in the province of Brabant in the Netherlands, forming the bridge between the Netherlands and Belgium, with an open mind to the world around us. With powerful visual language, contemporary stories and a diversity of forms, they seek an intense dialogue with the audience, a dialogue that amazes, enlightens, confuses and at the same time dares to be stubborn.

SIMETAL

主な作品発表・受賞歴

2019 第58回ヴェネツィア・ビエンナーレ『The Story of the Story』ヴェネツィア (イタリア)、銀獅子賞受賞 第58回ヴェネツィア・ビエンナーレ『War』ヴェネツィア (イタリア)

第14回オランダ演劇祭『The Story of the Story』ア ムステルダム (オランダ)

ルール・トリエンナーレ2018-2020「(.....) A show that doesn't give a shit about its own vague title』 エッセン(ドイツ)

- 2018 『The Story of the Story』 ティルブルグ (オランダ) 『The Invisible Man』 セルトーヘンボス (オランダ)
- 2017 『War』セルトーヘンボス (オランダ)

Selected Works & Awards

- 2019 58th Venice Biennial, *The Story of the Story*, Venice, Italy, Silver Lion 58th Venice Biennial, *War*, Venice, Italy Nederlands Theater Festival 2019, *The Story of the Story*, Amsterdam, the Netherlands Ruhrtriennale 18-19-20, (.....) A show that doesn't give a shit about its own vague title, Essen, Germany
- 2018 The Story of the Story, Tilburg, the Netherlands
 The Invisible Man, 's-Hertogenbosch, the
 Netherlands
- 2017 War, 's-Hertogenbosch, the Netherlands

Het Zuidelijk Toneel

『ものがたりのものがたり』は私のこれまでの活動の 総集編のような作品です。これ以上ないくらい野心的 な取り組みです。私は「これまでになかった」作品を 生み出すことを常に目指し、シビアに追求してきまし た。ただ今回の大規模なパフォーマンス作品に関して はむしろ過去作を振り返ることを楽しんでいます。こ の作品は絶対に実現しなくてはいけないと感じてい て、今回だけはなんでもありでした。人間というもの はどうしても物事に意味や価値を求めたがります。自 分が意味のある存在、何らかのストーリーの一部であ りたいのです。かつての私たちはそれを宗教や大きな 理想に求めましたが、今や人々は(例え厳しい貧困下 に置かれていても) 人生を自らドラマ化するようにな りました。ソーシャル・メディアに自分の「ストーリー」 を投稿すれば万歳! 再び意味のある人生を取り戻せ るのです。一方、「何もないこと」に対する恐れという ものも存在します。『ものがたりのものがたり』はまさ にこの「恐れ」を題材にした作品です。そもそも「何も ないこと」はそんなに悪いことでしょうか。実は「何も ない」と思っているものの中には十分以上に色々なも のが残されているのではないでしょうか。

演劇学校に通っていた頃、私はある深刻な問題に直 面しました。演劇で展開されるドラマが私にとっては 耐え難いものだったのです。そこで起こる対立が好き になれませんでした。自分の中でどうも据わりが悪く、 登場人物を見ているだけで恥ずかしくなりました。自 らの困難に陶酔し、感情を高ぶらせている登場人物た ちに「相手に王位を譲ってやればいいじゃないか」「彼 女は君を愛していないのだから、違う人を探すべきだ」 などと叫びたくなるのです。私の目にはドラマチック な演技法は滑稽に映りました。自分の運命を前にして とても感情的に振る舞う人物がたいてい登場するので すが、大した自尊心です! そのドラマの周囲を無関 心に漂う「何もない」領域の方が私にとってはよっぽ ど興味深いものでした。空気中の埃、照明、ステージ の床、舞台袖の技術スタッフ、席で窮屈そうに身動ぎ する観客…。結局一般的な演劇のレパートリーは私に

とって役に立つものではありませんでした。これが私の創作活動の出発点です。最初の頃は、事象や登場人物が単に同意、一致し合うという内容の不条理劇を発表していました。しかし、私は作品に対比(コントラスト)を求めていました。そのうちパフォーマンスと観客に向き合うことの中にこの対比を見出すようになります。そして若い観客を前にして私はついに向き合うべき「相手」を見つけました。彼らの不快感や不安感、抵抗感との遭遇はこれ以上ないほどよいタイミングでやってきました。そしてそこから私の挑戦が始まりました。

劇団が提示しているものと若い観客の間に生じるこの「摩擦」が今日ますます重要になってきているように思います。劇団アルテミスの演劇作品は恐怖を喚起し、混沌を生み出すものです。私たちが手掛けてきたのはインタラクティブでアナーキーな演劇です。それは観客を巻き込み、自らのルールに背く演劇であり、撹拌し、撹拌される演劇であり、観客とパフォーマンスが同じ混乱状態を共有する演劇でもあるのです。そこではあらゆるものの定義が無効化され、すべてが曝け出されます。頼れるのはそこにいる人たちのみ。助けて! さてここからどうする?

このパニックこそが、私たちの作品に重要な意味を与えています。「知らない人に気をつけなさい」とよく子供の頃注意されたと思いますが、私たちはまさにこの「見知らぬ人」のような存在なのです。しかし、そんなことは関係なしに私たちは全員に参加してほしいのです。私たちが自分たちの想像をも超える作品に挑戦し続けるのは、みんなで一緒にこのパニック状態を体験をするためです。これこそが今日における私たちの作品の本当の価値だと思います。私たちは、子供たちに未知なるものと出会ってみるよう促しているのです。作品の混沌の中で私たちは子供たちにある特殊なスキルを教えています。それは混乱に満ちた世界でいかに自信を持ち続けるかという教訓です。

To me The Story of the Story feels like a summary of everything I've done so far. I can't think any bigger than that. My aim always is to create something that has never been done before. I can be guite strict about that. But for this large scale performance I enjoyed citing from earlier works. For once everything was allowed. This had to be made. We as human beings appear to have an irresistible need to relevance and meaning. We like to matter. We want to be part of a story. Whereas we used search for that in religions and great ideals, now you notice that people, from sheer poverty, have started to dramatize their own lives. On social media we share our 'story'. Hooray, our life has meaning again! But how about this fear of 'nothing'? The Story of the Story is about this fear. Is nothing that bad? Isn't there still more than enough left?

As a student at the theatre school I found myself into serious trouble. I was frantic for drama. I didn't like the conflict. It made me uncomfortable, feeling ashamed on their behalf. I could shout at all those hard having heated characters: "Why not let the other person become King?" "She doesn't love you, go look for some other girl". Dramatic acting came across as ludicrous. That one person that got so excited about his own fate: what selfestimation! The indifferent nothing, floating around all of it, much more fascinated me: the dusts in the air, the lamps, the floor, the technicians around the corner, the spectators moving uncomfortably on the seats etc. Theatre repertoire proved to be useless to

me. Time for me to do my job. For a while I did absurd storytelling about things and people merely agreeing with each other. But what I was after was: contrast. Eventually I found it in confronting performance and the audience. When in front of a young audience I finally found my opponent. Their discomfort, unrest and resistance couldn't have come at a better moment for me. There the game began.

I am convinced this friction between who we are and our young audience has become increasingly important. The theatre work of Artemis is scary and chaotic. We produce interactive and anarchistic theatre. Theatre interacting with its audience and not obeying its own laws. Theatre that disturbs and is being disturbed. Theatre in which audience and performance find each other in a shared state of confusion. Nothing is defined anymore. Everything is in the open. We have only each other. Help! Now what?

That panic is exactly why our work is so meaningful. We are the stranger that you've always been warned for. Yet we want everyone to join in with us. To finally experience that together we dare to do more than we would ever have imagined. I think that's the true value of our work today. We encourage children to meet and encounter the unknown. Amidst the chaos, we teach a very special profession: lessons in confidence to a world in panic.

あらすじ

この劇場には「先住民」がいます。彼らは狩猟民族で、自分たちの仕事に集中しています。俳優たち、そして観客の皆さんも、彼らが「ごちそう」をくれる時以外、その存在を気にすることはありません。

一方、舞台の上では、立方体や三角柱などのオブジェによる劇が上演されます。光や音の効果に合わせ、右から左へ、左から右へとオブジェが移動します。技舞台上の決まったスポットを踏むとナレーションが流れ、その声は「ものがたりのものがたり」を語り始めます。

ものがたりは、砂漠で生まれた。

ものがたりは、海を渡った。

ものがたりは、過酷な旅の果てに劇場にたどり着 いた…… やがて両親と8歳の息子からなるオランダ人ファミリーがやってきます。どういうわけかその姿は、アメリカ大統領ドナルド・トランプと歌手のビヨンセ、サッカー選手のクリスティアーノ・ロナウドに見えます。彼らはそこが劇場とは気づかず、ピクニックにやってきたのです。好奇心旺盛な息子は探検に出かけ、狩猟民族と出会い、コミュニケーションをとろうとしますが、うまくいきません。オブジェの劇にも興味を持ち、どういう意味なのかと尋ねますが、彼の両親は答えることができません。

先住民たちの狩猟、オブジェの劇、ものがたりのものがたり、そして有名人の姿をした家族。4つの異なるものがたりは、どのように交わり、どのような結末に向かうのでしょう。







Photo: Kurt Van der Elst

Author & Director: Jetse Batelaan

Artistic Advice: Piet Menu

Performers: Goedele Derick, Lisa Schamle, Tjebbe Roelofs, Peter Vandemeulebroecke, Marie Groothof, Rob Smorenberg

Scenography: Theun Mosk Costumes: Liesbet Swings Music: Gerjan Piksen Voice: Thomas Dudkiewicz Text: Don Duyns

Dramaturgy: Peter Anthonissen Director's Assistant: Tim Verbeek

Techinical Manager: So Ozaki Stage Manager: Daijiro Kawakami Interpretation: Shiomi Watanabe Translation & Narration of Surtitles:

Tomoko Momiyama (Art Translators Collective)

Video Documentation: Daisuke Yamashiro

Photography: Shun Sato

Curator: Chiaki Soma (Aichi Triennale 2019)

Production Manager: Savuri Fuiii (Aichi Triennale 2019) Production Coordinator: Tsubasa Shimizu (Aichi Triennale 2019) Production Assistant: Kazuki Sugai (office cassini), Chie Terashima

Presented by Aichi Triennale Organizing Committee Co- Presented by Nagoya City Performing Arts Center Supported by the Embassy of the Kingdom of the Netherlands & Performing Arts Fund NL



Kingdom of the Netherlands

dutch performing 脚本・演出: イェツェ・バーテラーン アドバイザー: ピート・メヌ・

<u>出演: ゴエデレ・デリック、リサ・シャムレ</u>、チェッベ・フーロフス、 ペーテル・ファンデミューレブローク、マリー・グートフ、

ロブ・スモーレンバーグ セノグラフィー: トゥン・ムスク 衣装: リースベット・スィングズ 音楽: ヘルヤン・ピクセン 声: トーマス・ディドキビッチ

ドラマトゥルク: ペーテル・アントニセン

演出助手: ティム・ファビーク

テキスト: ドン・ダインズ

技術監督: 尾崎殿 舞台監督: 川上大二郎 诵訳: 渡部潮美

字幕翻訳・読み聞かせ: 樅山智子 (Art Translators Collective)

記録映像: 山城大督 記録写真: 佐藤駿

キュレーター: 相馬千秋 (あいちトリエンナーレ2019) 制作統括: 藤井さゆり (あいちトリエンナーレ2019) 制作: 清水翼 (あいちトリエンナーレ2019) 制作アシスタント: 菅井一輝 (office cassini)、寺島千絵

主催 あいちトリエンナーレ実行委員会

共催 名古屋市芸術創造センター

助成: ダッチパフォーミングアーツ、オランダ王国大使館

「あいちトリエンナーレ2019」パフォーミングアーツ AICHI TRIENNALE 2019 / Performing Arts

キュレーター Curator 相馬千秋 SOMA Chiaki

アシスタントキュレーター Assistant Curator 藤井さゆり FUJII Sayuri

コーディネーター Coordinator

清水翼、村松里実 SHIMIZU Tsubasa, MURAMATSU Satomi

テクニカル・ディレクター Technical Director 尾崎聡 OZAKISo

票券 Ticket Δdministration 山﨑佳奈子 YAMASAKI Kanako

Art Translators Collective (相磯展子、ベン・ケーガン、リリアン・キャンライト)

Art Translators Collective (AISO Nobuko, Ben CAGAN, Lillian CANRIGHT)

編集・執筆 Editor/Writer 鈴木理映子 SUZUKI Rieko

編集:鈴木理映子 デザイン: コバヤシタケシ (SURFACE) 印刷・製本: 藤原印刷

あいちトリエンナーレ2019 情の時代

2019年8月1日[木]-10月14日[月・祝]

主な会場: 愛知芸術文化センター、名古屋市美術館、名古屋市内のまちなか(四間道・円頼寺)

豊田市(豊田市美術館及び豊田市駅周辺)

芸術監督: 津田大介(ジャーナリスト/メディア・アクティビスト)

催: あいちトリエンナーレ事行委員会

成: 損保ジャパン日本興亜「SOMPO アート・ファンド」(企業メセナ協議会 2021 Arts Fund) 公益社団法人企業メセナ協議会 2021 芸術・文化による社会創造ファンド 一般財団法人地域創造

AICHI TRIENNALE 2019: Taming Y/Our Passion

August 1 (Thursday) to October 14 (Monday, public holiday), 2019

Main Venues: Aichi Arts Center, Nagoya City Art Museum, Nagoya City (Shikemichi and Endoji) Toyota City (Toyota Municipal Museum of Art and other venues in the vicinity of Toyotashi station)

Artistic Director: TSUDA Daisuke (Journalist / Media Activist)

Organizer: Aichi Triennale Organizing Committee

Supported by Sompo Japan Nipponkoa Insurance Inc. [SOMPO ART FUND] (Association for Corporate Support of the Arts, Japan: 2021 Fund for Creation of Society by the Arts and Culture), Association for Corporate Support of the Arts, Japan: 2021 Fund for Creation of Society by the Arts and Culture, Japan Foundation for Regional Art-Activities

